Úloha 3 – Kouzla a klíče

soubor obsahuje:

- kartičky s pohyby hůlky k přidělání na klíče
- kartičky s názvy kouzel
- kartu s pravidly pro pokládání klíčů
- herní plochu
- průvodce kouzly s pohyby hůlky

Kompletace:

- vytisknout jednostranně
- zalaminovat (pro delší životnost)
- kartičky rozstříhat podle přerušovaných čar
- vystřihnout kartu s pravidly pro pokládání klíčů
- na zadní strany kartiček s názvy kouzel a s pohyby hůlky přilepit samolepící suché zipy tak, aby se kartičky s názvy kouzel daly připevnit k těm s pohyby hůlky
- do levých horních rohů kartiček s pohyby hůlky vytvořit pomocí děrovačky prostor pro provléknutí provázku, kterým budou kartičky připevněny ke klíčům
- do horní části průvodce kouzly s pohyby hůlky taktéž udělat otvor k zavěšení (lze také zavěsit na nástěnku pomocí špendlíku)



EXPELLIARMUS	NOX	LUMOS
PROTEGO	RIDDIKULUS	WINGARDIUM LEVIOSA
REPARO	ALOHOMORA	ACCIO

Pravidla pro pokládání klíčů

Alohomora je hned vedle Protega,

Accio je dole,

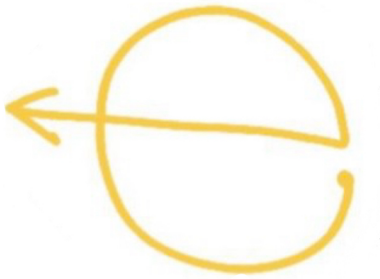
Riddikulus je v pravém sloupci,

Lumos není vedle Expelliarmus,

Reparo je v rohu přímo pod Riddikulus,

Nox je ve stejném sloupci jako Expelliarmus,

Wingardium Leviosa je ve stejném řádku jako Expelliarmus.









Průvodce kouzly s pohyby hůlky

